

**COMMENT CRÉER SON PROPRE SITE INTERNET
SANS PROGRAMMATION HTML ?**

**TOUT SIMPLEMENT
EN FAISANT DU HTML MALGRÉ SOI,
EN FRANÇAIS !**

**GRÂCE À : DYNASITE
LE SITE INTERNET DYNAMIQUE,
MODIFIABLE À DISTANCE !**

www.dynasites.info



Cours théoriques et pratiques par la Société : www.arbo.com

Hébergement permanent sur internet par la Société ARBO.COM

Courriel : secretariat@arbo-com.fr

Téléphone Secrétariat : 04 - 42 - 53 - 12 - 40

L'internet mondial : W. W. W. en anglais : **World Wide Web**

Web en anglais veut dire « **toile** » , c'est comme une toile d'araignée de largeur mondiale.

En fait , **INTERNET** , c'est l'ensemble de tous les ordinateurs connectés en permanence à la toile, grâce à un réseau dense de **fils téléphoniques** et de câbles en **fibres optiques** rapides. Ces ordinateurs-là : **serveurs web** envoient les **pages web** au monde entier , à travers la toile.

Et chaque internaute peut allumer son ordinateur à la maison, via son Wanadoo personnel, pour aller consulter des **pages web** qui sont bien rangées partout, à des adresses précises, commençant par : **w w w**

Site internet : (on peut dire aussi Site web)

Quand quelqu'un décide de construire un **site internet** , il héberge ses **pages web** écrites en langage **HTML** dans un **serveur web**

c'est-à-dire un ordinateur spécial connecté en permanence à l'internet mondial **W. W. W.** (24h sur 24 , 365 jours par an , secouru en électricité , et réfrigéré)

Il faut absolument que les **pages web** soient écrites en langage **HTML** pour que les internautes du monde entier puissent les voir par leur propre « **navigateur** » : **INTERNET EXPLORER.**

Langage de programmation H.T.M.L. :

En anglais : **Hyper Text Mark-up Language**

Une **page web** écrite en **HTML** sur n'importe quel ordinateur du monde peut être lue à l'autre bout de la planète par n'importe quel « **navigateur** »

Pour traverser la planète, la **page en HTML** doit transiter par le **Protocole de transmission HTTP** pour ne pas être déformée dans le voyage à travers les centaines d' **ordinateurs-routeurs** du parcours.

Protocole de Transmission H.T.T.P. :

En anglais : **Hyper Text Transfer Protocole**

C'est le Protocole électrique qui permet d'envoyer, sans déformation, par les **fils téléphoniques**

et par les **fibres optiques** rapides, les **pages web** contenant du **HTML**, jusqu'au « **navigateur** » **INTERNET EXPLORER** de l'internaute qui a demandé une **page web** commençant par <http://www>.

Par exemple , l'adresse de la première page de GOOGLE est : <http://www.google.fr>

Adresse internet :

Une **adresse internet** se reconnaît facilement, parce qu'une **adresse internet** commence toujours par <http://www>. Cela veut dire que le **protocole HTTP** va acheminer nos **pages WEB** écrites en **HTML**.

Une **adresse internet** complète est : <http://www.google.fr>
C'est l'adresse de la première page chez GOOGLE en français. C'est sa **page d'accueil**.

Adresse de boîte à mails :

Ne pas confondre une **adresse internet** avec une **adresse de boîte à mails** qui s'écrit toujours avec le **AROBAS** (@) au milieu.

Exemple de boîte à mails : pierre.dupond@wanadoo.fr

Les boîtes à mails ne servent qu'à recevoir du **courrier électronique** : **COURRIEL** souvent encombrées par les publicités sauvages , dites **SPAM**

Nom de domaine : Exemple : **google.fr** Adresse internet : <http://www.google.fr>

C'est généralement le nom de la société : **GOOGLE** , suivi d'une **extension régionale** : **.FR**

.FR est réservé à la France **.ES** à l'Espagne **.IT** à l'Italie **.COM** à l'international

GOOGLE a aussi une adresse internet internationale : <http://www.google.com>

Il a donc un autre **nom de domaine** qui est **google.com** , en plus de **google.fr**

Bâti sur l'extension internationale **.COM** ; C'est pour cela qu'il est en anglais.

Notre Serveur Web pédagogique : DYNASITES.INFO

Notre **serveur web** se trouve à Paris ; C'est un gros **ordinateur** spécial pour **Internet**, hébergé dans une **salle informatique climatisée** , et **sécurisée en électricité**.

Notre **serveur web** contient beaucoup de **sites internet** , tous placés à l'adresse : <http://www.dynasites.info>

Plusieurs **sites d'essai** sont réservés pour nous, pour faire des essais de vrais **sites internet**.

voici le premier : <http://www.essai411.dynasites.info>

voici le second : <http://www.essai412.dynasites.info>

voici le troisième : <http://www.essai413.dynasites.info>

voici le quatrième : <http://www.essai414.dynasites.info>

voici le cinquième : <http://www.essai415.dynasites.info>

voici le sixième : <http://www.essai416.dynasites.info>

etc . . .

Qu'est-ce qu'un DYNASITE ?

Le **DYNASITE** a été inventé à Peynier en 2002 , puis installé sur **INTERNET** à Paris.

Un **DYNASITE** est un **site internet dynamique** , préparé à l'avance , écrit en **HTML** , mais dont l'utilisateur n'écrira pas en **HTML** , mais en **français**.

C'est très facile pour modifier les **pages** , il suffit de taper les textes en français à l'écran, et de les envoyer à Paris dans le **DYNASITE** , et c'est lui qui transcrit les **pages** en **HTML**. Car c'est obligatoire pour que toute la planète puisse recevoir des **pages** normales en **HTML**.

Voici votre premier **site internet** , tout installé , et hébergé à Paris , 24h sur 24 , 365 jours / an
<http://www.essai411.dynasites.info>

Structure d'un DYNASITE :

Six choses à travailler grâce à L' ATELIER DES MODIFICATIONS :

- la **Page d'Accueil**
- la **Page Centrale**
- le **Menu Principal**
- le **Bas de Page**
- les **Pages Narratives**
- les **Photos**

Tout se trouve à Paris , au cœur d' **INTERNET** ,
et il faut tout modifier à distance pour construire son propre **site internet** (personnalisé) ,
et télécharger les **photos** vers Paris pour qu'elles soient visibles dans votre **dynasite d'essai**.
A partir de là , tous les internautes du monde pourront voir votre **site internet**,
il suffit qu'ils connaissent votre adresse internet : <http://www.essai411.dynasites.info>

Qu'est-ce qu'il vous faut ?

A la maison vous devez avoir six choses pour pouvoir utiliser DYNASITE à distance :

- Un ordinateur PC sous WINDOWS , clavier AZERTY ;
- Un MODEM de connexion à internet en ADSL ;
- Le navigateur INTERNET EXPLORER ;
- Une adresse EMAIL pour communiquer par COURRIEL avec nous ;
- Connaître les rudiments d'un Traitement de Textes comme WORD ;
- Des PHOTOS numériques JPEG (ou GIF) stockées dans votre ordinateur.

Les photos :

Dans **DYNASITE** , on peut utiliser des **PHOTOS NUMÉRIQUES** de 2 types :

- Les **photos** comprimées au standard **JPEG** (jusqu'à 16 millions de couleurs) ;
- Les **photos** ou **images** comprimées au standard **GIF** (même les **GIF animés**).

Ne pas faire de photos trop grosses , car DYNASITE ne les accepterait pas.

Ça ne sert à rien qu'une photo dépasse de l'écran car l'internaute ne la voit pas en entier.

Les pixels :

Sur l'écran, une photo ou une image est constituée d'un ensemble de points appelés **pixels**.
(**pixel** est une vague abréviation de l'anglais **PIC**ture **EL**ément)

Le **pixel** représente le plus petit point de couleur de l'image numérique.

Une image rectangulaire de 640 x 480 , veut dire largeur 640 pixels et hauteur 480 pixels.

Total = 307.200 pixels = 640 x 480

Voici une photo rectangulaire de 640 x 480 pixels , codée en 16 millions de couleurs



Les écrans :

Les écrans classiques que tout le monde possède, sont de 2 technologies différentes :

Les anciens : **les écrans à tube cathodique** (encombrants comme les téléviseurs) ;

Les nouveaux : **les écrans plats** (peu encombrants , parce que très plats).

La Taille de l'écran : se mesure par sa **diagonale** (les plus chers sont les plus grands) :

15 pouces, soit une diagonale de 38 cm environ ; (rappel : 1 pouce = 2,54 cm)

17 pouces, soit une diagonale de 43 cm environ ;

19 pouces, soit une diagonale de 48 cm environ ;

21 pouces, soit une diagonale de 53 cm environ ;

La Définition de l'écran : c'est le nombre de points (**pixels**) que l'écran peut afficher.

En général les constructeurs donnent une plus grande **définition** aux écrans les plus grands :

15 pouces, définition conseillée : 800 x 600 pixels ;

17 pouces, définition conseillée : 1024 x 768 pixels ;

19 pouces, définition conseillée : 1280 x 1024 pixels ;

21 pouces, définition conseillée : 1600 x 1200 pixels ;

Les Couleurs à l'écran :

Maintenant tous les écrans peuvent afficher **chaque pixel** en **16 millions de couleurs**.

La Résolution de l'écran : c'est le nombre de points qu'il y a sur 1 pouce d'écran (2,54 cm)

Exemple : **300 DPI** veut dire en anglais 300 **Dots Per Inch**

veut dire en français 300 **pixels par pouce** (300 points sur 2,54 cm)

Plus il y a de points par pouce , plus l'écran est fin à l'oeil , mais il est aussi plus cher.

Une photo pour l'écran d'ordinateur :

Les **appareils photo numérique** font maintenant des **photos** en 2200 x 1700 **pixels**

trop grandes pour nos écrans d'ordinateurs, et aussi trop encombrantes pour les mémoires,

et aussi trop grosses pour les transferts sur internet.

On peut demander aux **appareils photo numérique** de prendre des **photos** moins grandes,

par exemple : résolution moyenne = 1024 x 768 **pixels**

par exemple : résolution basse = 640 x 480 **pixels**

Si des **photos**, trop grandes, sont déjà stockées dans votre ordinateur,

vous pouvez utiliser **un logiciel qui redimensionne** les grandes photos en moyennes photos.

Les **appareils photos numérique** compriment directement les **photos** au format **JPEG**.

On pourra ainsi exposer **ces photos moyennes** dans notre **site internet** de façon correcte.

Peut-t-on acheter son propre NOM DE DOMAINE ?

Oui , chaque **personne**, ou chaque **association**, ou chaque **société**, peut acheter son propre **NOM DE DOMAINE** , ça ne coûte que 20 Euros TTC par an.

Exemples avec l' **extension** **.COM**

<http://www.jacques-durand.com>

<http://www.tennis-de-peynier.com>

<http://www.arbo.com>

Exemples avec l' **extension** **.FR**

<http://www.jacques-durand.fr>

<http://www.tennis-de-peynier.fr>

<http://www.arbo.fr>

il faut simplement contrôler que le **NOM** que vous souhaitez n'est pas déjà pris par quelqu'un sur la planète. Voici notre outil pour interroger **INTERNET** pour savoir si votre **nom** est libre :

<http://www.arbo-com.fr/achetez-domaine/>

Vérifiez avec toutes les **EXTENSIONS**.

Comment faire si un NOM DE DOMAINE est déjà pris ?

Exemple : **jacques-durand.fr** est déjà pris, mais toutes les autres **extensions** sont libres :

libre : **jacques-durand.com**

libre : **jacques-durand.net**

libre : **jacques-durand.org**

libre : **jacques-durand.biz**

libre : **jacques-durand.info**

libre : **jacques-durand.be**

libre : **jacques-durand.name**

libre : **jacques-durand.eu**

il n'y a que l'embarras du choix ; personnellement, je sauterais sur le **.COM**

car le **.COM** est extrêmement connu dans le monde entier !

et il y a de fortes chances que votre futur **nom de domaine** : <http://www.jacques-durand.com> soit rapidement connu sur la planète, grâce à **GOOGLE** (voir notre cours sur le référencement).

GOOGLE : <http://www.google.fr>

C'est le : **moteur de recherche** de **sites internet** le plus efficace sur **internet**.

Autre moteur : <http://www.10000recettes.com>

C'est le : **moteur de recherche** de **RECETTES DE CUISINE** le plus efficace sur **internet**.

Plus de **90.000 recettes** de cuisine francophones ont été trouvées par ce moteur, à ce jour sur internet, et il en trouve de nouvelles tous les jours. **Alertez les amateurs de recettes**.

Les **dix milles recettes** ont été surpassées depuis longtemps !

Et un dynasite très utile : <http://www.plein-de-recettes.com>

C'est le plus gros livre de recettes de cuisine sur internet, disponible gratuitement à domicile !

Alertez vite les amateurs de recettes de cuisine !